编写自定义函数功能遇到的问题：

1. 编写函数的方式

原本准备采用自定义公式和鼠标绘制两种方式来生成函数；但是由于第二种方式中，鼠标移动采样和信号采样之间的关系较为复杂，而且从目的性上讲，鼠标绘制的意义不大，所以放弃了这一功能。

1. 函数公式的编写：

要实现可用的用户输入公式的功能，需要一定的用户交互。因此采用了LaTex显示方法，在一个坐标区中将公式显示出来，同时设置第二个坐标区进行绘图。在此过程中，学习了LaTex记法的使用方法，并用简单函数句柄解决了绘图的问题。

1. GUI图窗间的数据传递：

参考网络教程，使用guidata进行数据传递。在上个项目中应用该方法传递时，遇到了重复覆盖的问题；在这次项目中进行了有效避免。同时相比上个项目，减少了不必要的参数传递。